

Jogos de Voluntariado Gerdau

Manual do Voluntário



As equipes



Os Jogos de Voluntariado Gerdau são uma competição solidária entre equipes de voluntários.

As equipes podem ser compostas por colaboradores, estagiários ou aprendizes (maiores de 16 anos). Para participar nos Jogos de Voluntariado Gerdau, é preciso formar uma equipe entre 3 e 15 participantes. As equipes devem se cadastrar na plataforma de voluntariado no endereço

<https://programavoluntariadogerdau.v2v.net/pt-BR>

As equipes

Pessoas que não estiverem inscritas nas equipes poderão participar das ações voluntárias criadas por uma equipe da sua localidade desde que façam sua inscrição nas respectivas ações.

As instituições (oscs, cooperativas e escolas públicas)



As instituições beneficiadas pelos Jogos de Voluntariado Gerdau, sejam elas Organizações da Sociedade Civil (OSCs), também conhecidas como ONGs, Cooperativas ou Escolas Públicas, já são parceiras do Instituto Gerdau ou serão indicadas pelos colaboradores.

Caso a equipe deseje trabalhar com uma organização que ainda não é parceira do Instituto Gerdau, deverá se certificar que a Instituição é legalmente constituída (CNPJ ativo), tem estatuto e ata atualizados e estão em dia com o pagamento de tributos federais (CND).

Cada equipe deverá escolher uma instituição para “representar”. Ao final dos Jogos, essa instituição receberá o prêmio, caso a equipe seja declarada vencedora e toda documentação for validada.

Algumas organizações já são parceiras do Instituto Gerdau. Realizar o trabalho voluntário da sua equipe junto a elas é uma forma de aprofundar a parceria! As instituições precisam estar formalmente constituídas (CNPJ ativo) para estarem elegíveis ao prêmio.



A plataforma

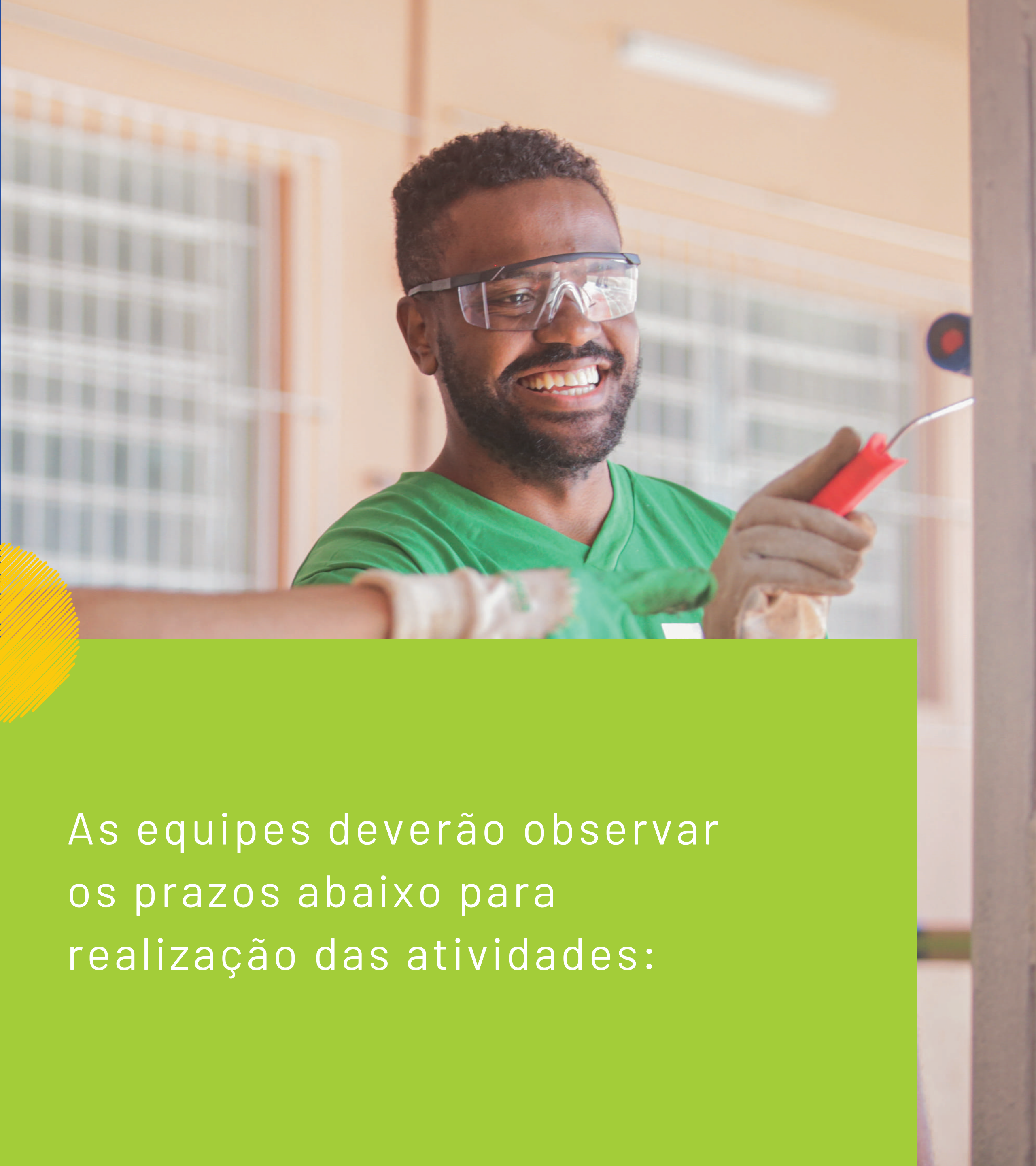
O registro de atividades das equipes acontecerá por meio do site

<https://programavoluntariadogerdau.v2v.net/pt-BR>

Nele, as equipes farão sua inscrição, download do manual do voluntário, registrarão informações e ficarão sabendo da sua pontuação e colocação no ranking.

Não será aceito o envio de informações e documentos por nenhum outro meio, salvo especificado em alguma etapa.


Cronograma



As equipes deverão observar os prazos abaixo para realização das atividades:

AÇÃO	DATA
Formação das equipes e escolha da Instituição	De 08/08 a 31/08
Desafio Relâmpago 1	De 15/08 a 12/09
Planejamento da ação voluntária e criação da ação na plataforma	De 08/08 a 16/09
Realização das atividades na Instituição e registro na plataforma	De 01/09 a 15/10
Desafio Relâmpago 2	De 13/09 a 15/10
Apuração dos resultados	Até 30/10
Divulgação dos resultados	31/10
Reconhecimento	De 01/11 a 15/11

Etapas e pontuação

A photograph showing three people (two women and one man) smiling and talking in a recycling facility. They are surrounded by large white bags filled with plastic waste. The woman in the center is wearing a green shirt, and the woman on the right is wearing a yellow shirt. A blue circular graphic with a textured pattern is overlaid on the right side of the image.

Os Jogos de Voluntariado Gerdau são compostos de **etapas que devem ser registradas na plataforma e atividades práticas.**

Criação da equipe (cadastro na plataforma)

Essa atividade consiste na criação das equipes e inscrição dos seus integrantes na Plataforma de Voluntariado.

A equipe deve escolher um líder para criar a equipe e incluir as ações na plataforma. As próximas etapas só serão liberadas na plataforma para as equipes cadastradas.

Prazo: até 31/08

Pontuação: 100 pontos pela criação da equipe.

Escolha de instituição

Cada equipe deverá escolher uma Instituição (Organização da Sociedade Civil, Cooperativa ou Escola Pública) para realizar suas ações de voluntariado.

A Instituição deve estar constituída formalmente (CNPJ ativo) para poder participar. Cabe aos membros da equipe a verificação da documentação.

Prazo: até 31/08

Pontuação: não há pontuação para esta etapa.

Planejamento da ação voluntária e criação da ação na plataforma

A equipe deverá planejar a ação voluntária que irá realizar junto à Instituição escolhida. Cada equipe deverá escolher um dia para realizar a sua ação. A ação deverá ser cadastrada na plataforma. Somente uma ação poderá ser cadastrada por equipe. Dentro de uma ação voluntária é possível realizar inúmeras atividades diferentes. As sugestões de ações podem ser consultadas neste manual em “Cardápio de Atividades”.

É possível usar uma planilha para simular as pontuações das atividades planejadas. Esta planilha está disponível na plataforma.

Prazo: até 10/10

Pontuação: variável, de acordo com as atividades que serão realizadas e informados na etapa **Registro de Atividades**.

Realização das atividades na instituição

Essa etapa é o momento de “colocar a mão na massa” e fazer as ideias acontecerem. A pontuação é variável, pois será contabilizada de acordo com as atividades realizadas. Para conhecer as pontuações de todas as atividades propostas nesta, que é a etapa principal dos jogos, leia “cardápio de atividades” deste manual.

Prazo: até 15/10

Registro de atividades - preenchimento de resultados da ação na plataforma

Nessa etapa todas as ações deverão ser concluídas pelo líder da equipe. Para isso, é preciso que a equipe preencha os resultados da sua ação.

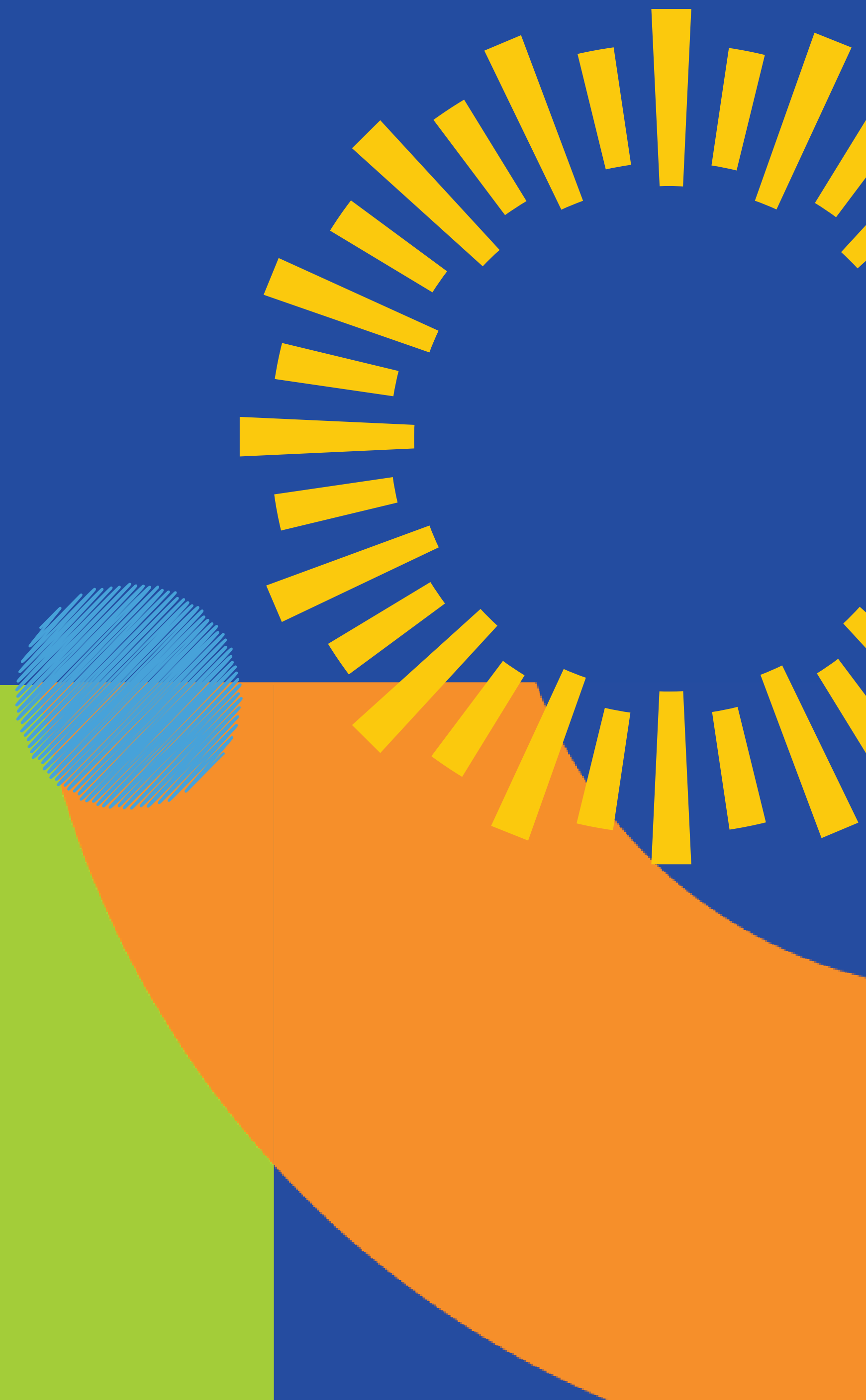
Prazo: até 15/10

Desafios relâmpago (opcional)

Em paralelo às etapas oficiais, serão lançados Desafios Relâmpagos: tarefas surpresas que poderão somar pontos para as equipes. Fique atento às comunicações oficiais dos Jogos de Voluntariado Gerdau para não perder estas oportunidades.

Cardápio de atividades

Conheça o cardápio de atividades que podem ser realizadas nas instituições.



As ações foram divididas em três grupos que foram inspirados nos **pilares de atuação** do Instituto Gerdau – **Educação Empreendedora, Habitação e Reciclagem**. Com isso, foram mapeadas atividades de voluntariado nos seguintes grupos:

- Inclusão Produtiva e Empreendedorismo Social
- Transformação de Espaços
- Conscientização pela Sustentabilidade

Note que sua equipe pode pensar em atividades diferentes das que estão no cardápio. Neste caso, sempre deverão usar o item “outros” de cada área de pontuação para registrar a sua atividade.

Confira as atividades:

1. Inclusão produtiva e empreendedorismo social

Atividades

Assessoria/consultoria em temas como empreendedorismo, marketing digital, precificação, etc - para a Instituição ou para microempreendedores atendidos por ela.

Apoio na realização de Feira/Bazar/Brechó

Planejamento de mídias sociais, criação de posts, etc. - para a Instituição ou para microempreendedores atendidos por ela.

Criação de planilhas: de controle de estoque, de precificação, controle de indicadores de vendas (dashboards), etc.

Criação de identidade visual

Implementação de e-commerce

Palestras ou aulas sobre vendas, atendimento ao cliente, gestão de estoque, planejamento de compras, etc. - para a Instituição ou para microempreendedores atendidos por ela.

Campanha virtual para divulgar a Instituição ou para microempreendedores atendidos por ela.

Outros

2. Transformação de espaços

Atividades

Limpeza de ambientes

Organização de ambientes

Pintura de ambientes

Sinalização informativa (placas, tabelas, etc.) ou de segurança do trabalho (faixas em degraus, rotas de fuga, etc.)

Reparo de mobílias de ambientes de ensino, produção ou estoque

Criação de novos ambientes ou revitalização de ambientes degradados (criação de sala de leitura, brinquedoteca, estoque, etc.)

Consultoria em ergonomia

Outros

3. Conscientização pela sustentabilidade

Atividades

Instalação de recipientes para coleta seletiva na instituição

Criação de móveis, brinquedos de parquinho ou instrumentos úteis para a instituição com materiais recicláveis

Instalação de canteiro de compostagem na instituição

Oficina de artesanato com materiais recicláveis

Oficina de criação de brinquedos com materiais recicláveis

Oficina de culinária com insumos que geralmente são descartados como cascas e talos de legumes/verdura

Oficina para a produção de papel reciclado

Realização de campanha para arrecadação de itens recicláveis para venda (latinhas, tampinhas, lacres, etc)

Outros

Resultados das atividades

Esta etapa é a mais importante dos Jogos de Voluntariado Gerdau. É nela que as equipes indicarão as ações e atividades que foram realizadas nas instituições.



Para preencher os resultados da ação, a pessoa que é integrante da equipe e fez o cadastro da ação na plataforma deverá acessar a ação e preencher os resultados da ação. Ao preencher o relatório, a equipe deverá apenas indicar as quantidades de atividades realizadas e dar presença aos voluntários que atuaram. Todos os voluntários atuantes devem acessar a ação e clicar no botão "QUERO PARTICIPAR". **Caso uma pessoa tenha participado da ação voluntária, porém não tenha clicado em "QUERO PARTICIPAR", não será possível contabilizar a pontuação por sua participação. Cada voluntário que receber presença vale 50 pontos para a equipe.**

	Unidade para contabilizar	Pontuação por unidade
Voluntários da empresa	Por voluntário inscrito na ação que tenha efetivamente participado do evento	50

Existem três informações importantes que sua equipe deve avaliar para poder planejar melhor suas ações, além de garantir o máximo proveito da pontuação no momento do relatório:

Unidade para contabilizar:

- Para cada atividade foi definida uma unidade de contagem;
- No momento da contabilização de atividades, o grupo irá apenas colocar o número referente a quantidade de atividade realizada;
- A “unidade para contabilizar” informa o que deve ser indicado nos resultados da ação, por exemplo: as atividades de “Limpeza de ambientes” são contabilizadas “por ambiente”. Se sua equipe realizou a limpeza de três ambientes, deve relatar 3 (três) atividades na linha correspondente do relatório. Não importa o tempo de duração, não importa o tamanho de cada ambiente. O que importa é que foram três ambientes (exemplo uma sala de aula, um escritório e um refeitório).

Teto:

- Existe um teto máximo de pontos para cada atividade;
- Assim, as equipes precisarão planejar atividades de forma equilibrada e nenhuma pontuará excessivamente em apenas um tipo de atividade, por exemplo: nas atividades de Limpeza, as equipes pontuam 200 (duzentos) para cada ambiente que foi limpo, porém, existe um teto de 05 (cinco) ambientes, ou seja, pontua-se no máximo 1.000 (mil) pontos neste item.
- Nada impede que uma equipe consiga realizar a limpeza de mais do que 05 (cinco) ambientes, até porque isso é ótimo para a instituição. O teto de pontos, no entanto, fará com que a equipe pontue 1.000 (mil) pontos.

Pontuação por unidade:

informa a quantidade de pontos que uma equipe consegue para cada unidade válida de ação relatada.

Conheça abaixo a lista completa de ações, unidades para contabilizar, tetos e pontuações por unidade:

1. Inclusão produtiva e empreendedorismo social

Atividades	Unidade para contabilizar	Teto de Unidades	Pontuação por unidade
Assessoria/consultoria em temas como empreendedorismo, marketing digital, precificação, etc - para a Instituição ou para microempreendedores atendidos por ela	por assessoria /consultoria	3	500
Apoio na realização de Feira/Bazar/Brechó	por evento	1	500
Planejamento de mídias sociais, criação de posts, etc. - para a Instituição ou para microempreendedores atendidos por ela	por ação	1	500
Criação de planilhas: de controle de estoque, de precificação, controle de indicadores de vendas (dashboards), etc.	por planilha	3	250
Criação de identidade visual	por ação	1	750
Implementação de e-commerce	por ação	1	1000
Palestras ou aulas sobre vendas, atendimento ao cliente, gestão de estoque, planejamento de compras, etc. - para a Instituição ou para microempreendedores atendidos por ela	por palestra ou aula	5	300
Campanha virtual para divulgar a Instituição ou para microempreendedores atendidos por ela	por campanha	1	500
Outros	por ação	3	200

2. Transformação de espaços

Atividades	Unidade para contabilizar	Teto de Unidades	Pontuação por unidade
Limpeza de ambientes	por ambiente	5	200
Organização de ambientes	por ambiente	5	200
Pintura de ambientes	por ambiente	5	500
Sinalização informativa (placas, tabelas, etc.) ou de segurança do trabalho (faixas em degraus, rotas de fuga, etc.)	por conjunto de sinalização	1	200
Reparo de mobílias de ambientes de ensino, produção ou estoque	por mobília	10	200
Criação de novos ambientes ou revitalização de ambientes degradados (criação de sala de leitura, brinquedoteca, estoque, etc.)	por ambiente	2	1000
Consultoria em ergonomia	por consultoria	1	500
Outros	por ação	3	200

3. Conscientização pela sustentabilidade

Atividades	Unidade para contabilizar	Teto de Unidades	Pontuação por unidade
Instalação de recipientes para coleta seletiva na instituição	Por conjunto de recipientes	10	100
Criação de móveis, brinquedos de parquinho ou instrumentos úteis para a instituição com materiais recicláveis	por item	10	500
Instalação de canteiro de compostagem na instituição	Por canteiro	1	500
Oficina de artesanato com materiais recicláveis	Por oficina	3	300
Oficina de criação de brinquedos com materiais recicláveis	Por sessão de atividade	3	300
Oficina de culinária com insumos que geralmente são descartados como cascas e talos de legumes/verdura	Por oficina	3	300
Oficina para a produção de papel reciclado	Por sessão de atividade	3	300
Realização de campanha para arrecadação de itens recicláveis para venda (latinhas, tampinhas, lacres, etc)	Por campanha	1	500
Outros	por ação	3	200

Participantes	Unidade para contabilizar	Teto de Unidades	Pontuação por unidade
Voluntários da empresa	Por voluntário inscrito na ação que tenha efetivamente participado do evento	1000	50

Sua equipe ainda pode somar pontos extra caso envie fotos ou prints de tela que comprovem a realização das atividades.

Fique bem na Foto: se houver o envio de fotos ou prints de tela que comprovem a realização das atividades, a equipe ganhará 500 pontos extra.

Premiação

As equipes inscritas somarão pontos por suas ações nos Jogos de Voluntariado Gerdau. Periodicamente será divulgado um ranking contendo o nome e pontuação das melhores equipes.

As três primeiras equipes terão o direito de premiar com uma doação as suas instituições escolhidas na etapa de cadastro de instituição. Os prêmios serão os seguintes:

1º Lugar: R\$ 5.000,00

2º Lugar: R\$ 3.000,00

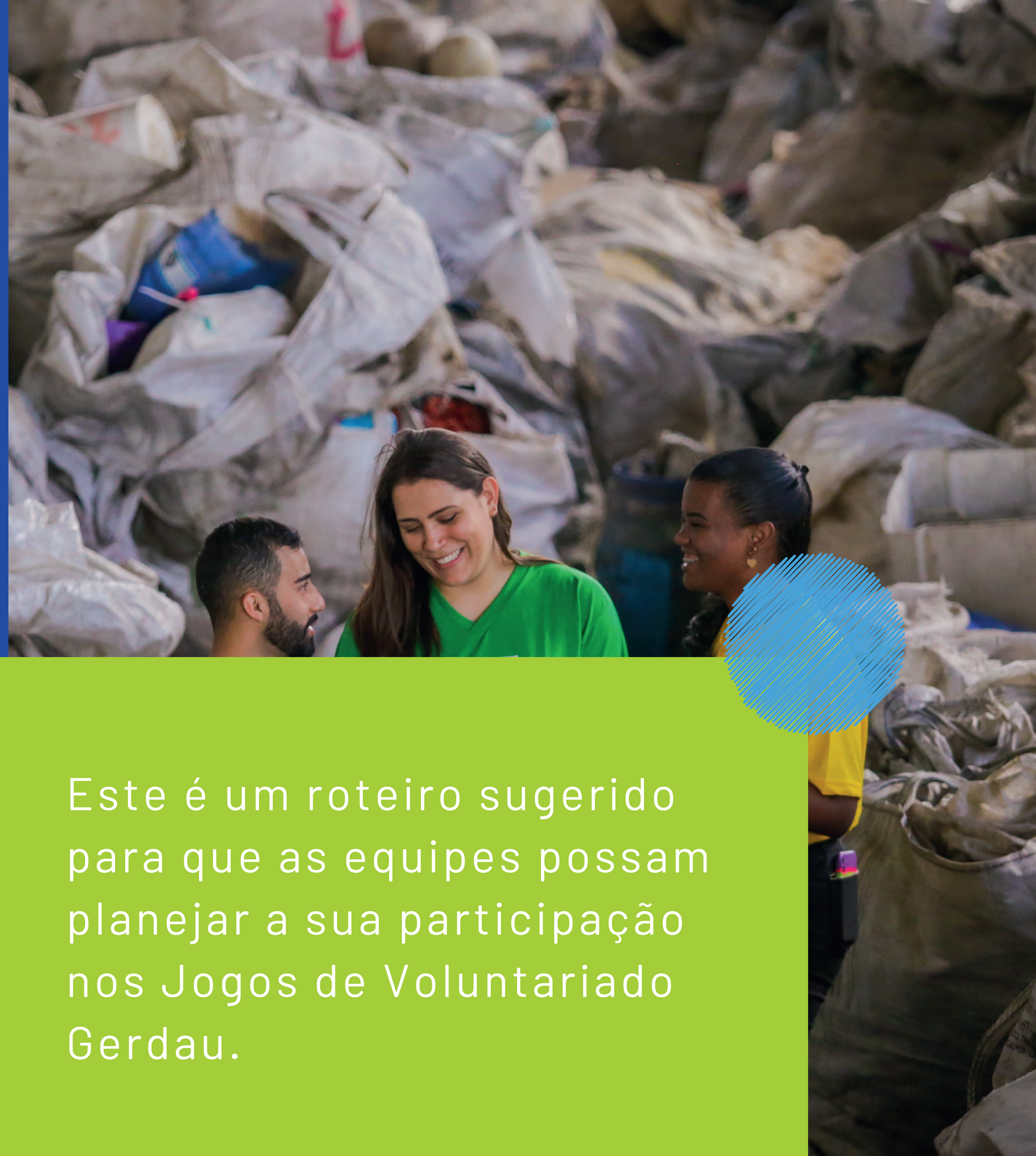
3º Lugar: R\$ 2.000,00

Os prêmios serão transferidos diretamente para as instituições das equipes vencedoras mediante assinatura de recibo de doação e **desde que toda sua documentação esteja aprovada pelo Instituto Gerdau.**

Roteiro sugerido

para a participação
da sua equipe

Este é um roteiro sugerido para que as equipes possam planejar a sua participação nos Jogos de Voluntariado Gerdau.



1º passo

Mobilização

Monte sua equipe fazendo a criação da mesma na plataforma e convidando todos os integrantes a ingressarem nela.

Dica: escolha um nome fácil e marcante para a sua equipe.

2º passo

Fazer o bem? para quem?

Caso você não tenha uma instituição para realizar o trabalho voluntário, busque informações sobre instituições que já são parceiras do instituto Gerdau.

Se não encontrar nenhuma que chame sua atenção, pesquise qual instituição poderia se beneficiar do esforço da sua equipe conversando com conhecidos ou buscando na internet. Sempre é recomendável uma conversa prévia com a instituição para saber se ela terá interesse em participar e coletar seus dados mesmo que seja uma Instituição indicada pela Gerdau.

3º passo

Diagnóstico

Marque uma visita (presencial ou online) à instituição para explicar melhor os jogos de voluntariado Gerdau e conhecer a sua realidade. Não esqueça de registrar as informações que coletar na visita. Tente descobrir que ações sua equipe vai realizar no local e se a instituição tem estrutura para receber o grupo de voluntários.

Dica: utilize o modelo de roteiro de diagnóstico nos anexos deste manual. Antes de fazer a visita, estude a lista de atividades que são pontuadas nos Jogos de Voluntariado Gerdau para ajudar a sua equipe a direcionar o diagnóstico.

Algumas instituições têm dificuldade de acesso à internet, por isso uma visita presencial sempre é recomendável.

4º passo

Planejamento

Depois da visita de diagnóstico, reúna sua equipe para analisar os dados levantados na pesquisa, trocar ideias e discutir possibilidades de ação.

Utilize a lista de ações, em formato Excel, disponível para download na Plataforma. Faça simulações das quantidades de ações que sua equipe pretende realizar e quantos pontos vocês podem conseguir.

Dica

Promova uma rodada de apresentação de talentos de cada integrante da equipe. Muitas vezes desconhecemos as habilidades especiais que alguns colegas possuem e podem agregar muito a uma ação de voluntariado.

5º passo

Ação

Depois de fazer o planejamento de ações, chegou a hora de realizá-las. Mobilize mais voluntários da empresa, seus amigos e familiares, e pessoas da comunidade. Arrecade recursos necessários para a realização das atividades. Aproveite ao máximo o dia da ação para realizar muitas atividades diferentes para somar mais pontos.

Dica

Durante a realização das atividades, não se esqueça de registrar tudo com fotos e estimular que as pessoas façam o próprio checkin na ação dentro da plataforma.

6º passo

Relatório

Não deixe para registrar os resultados da ação e **nunca** deixe essa atividade para o último dia. Lembre-se que você terá que alimentar a Plataforma com as quantidades de atividades.



GERDAU
O futuro se molda



PROGRAMA DE
VOLUNTARIADO
GERDAU

