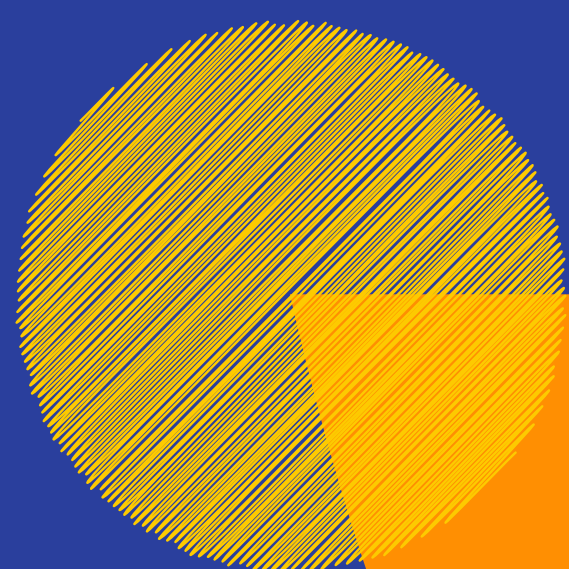


Jogos de Voluntariado Gerdau




PROGRAMA DE
VOLUNTARIADO
GERDAU



GERDAU
O futuro se molda



ÍNDICE

- 3** INTRODUÇÃO
- 4** AS EQUIPES
- 6** AS INSTITUIÇÕES
- 7** O PORTAL DE VOLUNTARIADO
- 8** ETAPAS E PONTUAÇÃO
- 15** O CRONOGRAMA
- 17** APRESENTAÇÃO DE RESULTADOS
- 22** PREMIAÇÃO
- 23** ANEXOS

Introdução

Os Jogos de Voluntariado Gerdau estão de volta! Confira como participar desta competição solidária.

Inscrição da Equipe

informe os 2 Líderes no momento do cadastro. Os demais participantes devem se inscrever nas Ações da Equipe.

Identificação da organização parceira

escolha uma ou mais Instituições para realizar as Ações.

Cadastro da Ação no Portal

planeje a sua Ação junto da Instituição e providencie o cadastro dentro do Portal.

Realize as atividades na instituição

a transformação só é possível quando colocamos a mão na massa! É dessa forma que moldamos o futuro que estamos criando: executando e realizando.

Desafios Relâmpago, webinars e quizzes

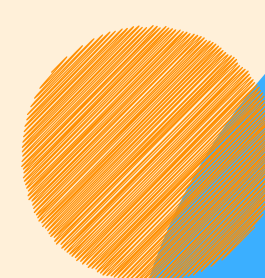
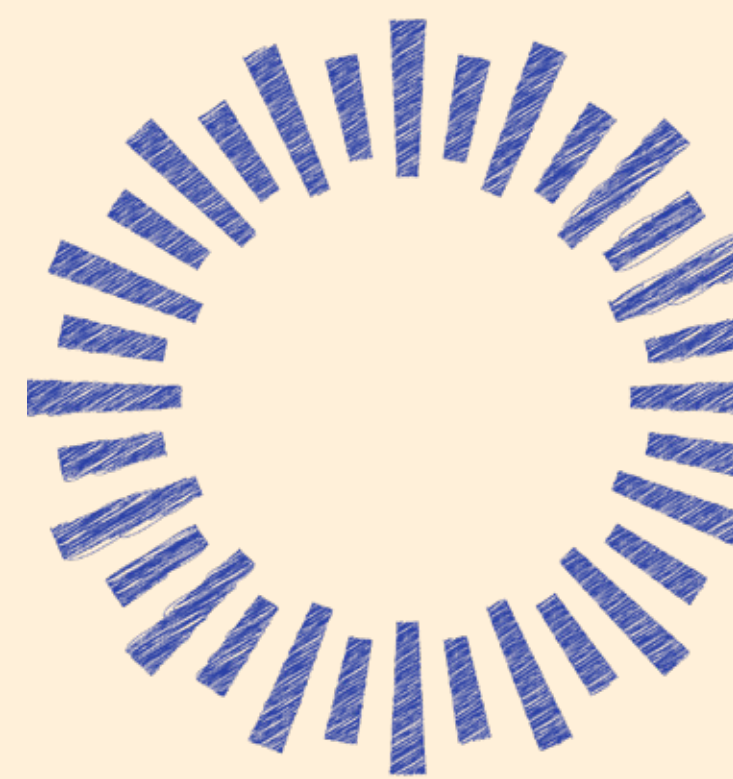
tarefas surpresas e opcionais! Fique atento aos comunicados oficiais.

Registro de atividades

deverá ser feito pelo Líder da Ação. As ações só ganharão pontos com o status de "concluída".

Divulgação dos resultados

será no dia 28/08/2023. Boa sorte!



As equipes





Para participar dos Jogos, é necessário inscrever uma equipe informando quem serão os dois Líderes que irão representá-la. Com isso, a equipe deve ser composta por no mínimo dois membros, não havendo um limite máximo de participantes estabelecido.

Os demais participantes que quiserem fazer parte da Equipe deverão ir até a página de “Ações”, selecionar uma ação da Equipe e clicar em “Quero Participar”.

As pessoas que estiverem inscritas na ação de voluntariado e tiverem efetivamente participado da ação poderão fazer seu Check-in na ação ou receber presença por parte do Líder da Ação. Só assim a pontuação dos voluntários será validada.

As instituições

(oscs, cooperativas e escolas públicas)



As instituições beneficiadas pelos Jogos de Voluntariado Gerdau, sejam elas Organizações da Sociedade Civil (OSCs), também conhecidas como ONGs, Cooperativas ou Escolas Públicas, podem ser parceiras do Instituto Gerdau ou indicadas pelos colaboradores.

Será possível realizar ações de trabalho voluntário em uma ou mais Organizações, entretanto, ao final dos Jogos cada uma das equipes que ocuparem as 3 primeiras posições no ranking deverão indicar apenas uma instituição para reconhecimento.

Caso a equipe deseje trabalhar com uma organização que ainda não é parceira do Instituto Gerdau, deverá certificar-se de que ela é legalmente constituída (possui CNPJ ativo), tem estatuto e ata atualizados, e estão em dia com o pagamento de tributos federais (CND).

O Portal de Voluntariado

(oscs, cooperativas e escolas públicas)

O registro das atividades realizadas pelas equipes acontecerá por meio do portal <https://programavoluntariadogerdau.v2v.net/pt-BR>. Nele, as equipes farão sua inscrição, download do manual do voluntário, registrarão informações e ficarão sabendo da sua pontuação e colocação no ranking.

Não será aceito o envio de informações e documentos por nenhum outro meio, salvo especificado em alguma etapa.



Etapas e pontuação

Os Jogos de Voluntariado Gerdau são compostos de etapas que devem ser registradas no portal e atividades práticas.

• Evento de lançamento

Live de boas-vindas que apresentará a nova edição dos Jogos. Este evento será transmitido ao vivo através da plataforma Teams.

• **Data:** 22/05/2023

• Cadastro da equipe no Portal

Essa atividade consiste na criação da equipe através do Portal. Cada equipe inscrita deverá ter dois Líderes, possuindo no mínimo dois membros e sem limite máximo de participantes.

Os demais integrantes da Equipe terão a sua participação registrada com base na lista de presenças confirmadas nas Ações. Para participar das Ações da sua Equipe, acesse a página "6 - Ações" e escolha uma ação vinculada à Equipe desejada.

• **Pontuação:** 100 pontos por equipe.
Data limite para pontuação: 17/07/2023

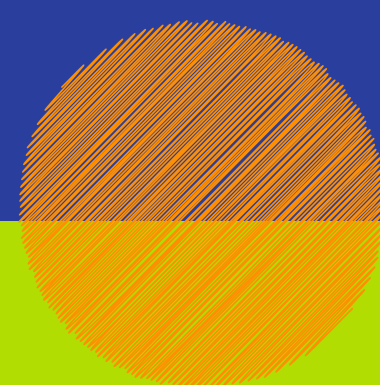
• **Prazo:** entre 22/05/23 à 20/08/2023

• Escolha de instituição

Cada equipe deverá escolher uma ou mais Instituições para realizar suas ações de voluntariado, e cabe aos membros da equipe a verificação da documentação da Instituição ou das Instituições escolhidas.

Confira algumas dicas para a conclusão desta etapa:

- Caso você não tenha uma instituição para realizar o trabalho voluntário, busque informações sobre instituições que já são parceiras do instituto Gerdau.
- Se não encontrar nenhuma que chame sua atenção, pesquise qual instituição poderia se beneficiar do esforço da sua equipe conversando com conhecidos ou buscando na internet.
- Sempre é recomendável uma conversa prévia com a instituição para saber se ela terá interesse em participar e coletar seus dados, mesmo que seja uma Instituição indicada pela Gerdau.
Recomenda-se agendar uma visita à instituição, seja de forma presencial ou online, para que a equipe explique melhor sobre os Jogos de Voluntariado Gerdau e também consiga compreender a realidade da Instituição. Durante a visita, serão registradas as informações relevantes para serem usadas posteriormente.
- Antes de fazer a visita, é importante estudar a lista de atividades que são pontuadas nos Jogos de Voluntariado Gerdau para ajudar a equipe a direcionar o diagnóstico. Depois da visita, faça simulações das quantidades de ações que a equipe pretende realizar, compreendendo assim quantos pontos poderão ganhar;



- Tente descobrir quais atividades a equipe pode realizar no local e se a instituição tem estrutura para receber o grupo de voluntários;
- Algumas instituições têm dificuldade de acesso à internet, por isso uma visita presencial sempre é recomendável;
- Para a condução deste momento, inspire-se no roteiro de diagnóstico disponível nos anexos deste manual.

• **Planejamento e cadastro da ação voluntária**

No momento do cadastro, o voluntário responsável pela Ação, que será chamado de Líder da Ação (e que não é a mesma coisa que Líder da Equipe, ou seja, aquele que criou a Equipe), deverá atribuir a Ação a apenas a uma Equipe participante dos Jogos.

Uma Ação não poderá ser vinculada a mais de uma Equipe, caso isso aconteça, os pontos serão divididos entre as Equipes indicadas.

Cada equipe deve planejar uma ou mais Ações Voluntárias, considerando todas as possibilidades de atividades, materiais necessários e formas de mobilizar voluntários para participarem das atividades.

As ações voluntárias podem envolver inúmeras atividades diferentes, realizadas em um ou mais dias ao longo da competição. As sugestões de ações podem ser consultadas no “Cardápio de Atividades”.



A pontuação das equipes por voluntários atuantes em suas ações considera o número de **Voluntários Únicos** com presença confirmada, ou seja, cada participante será contabilizado uma vez para a equipe, independente do número de ações que ele esteve envolvido.

Atenção! É possível ganhar pontos extras ao cadastrar ao menos uma Ação e vinculá-la a sua equipe até o dia 31/07.

Pontuação válida apenas para a 1º Ação vinculada à equipe.

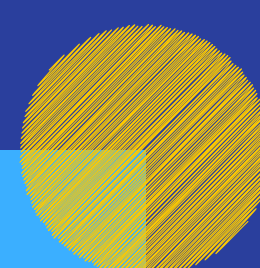
- **Pontuação:** 500 pontos por equipe.
Data limite para pontuação: 31/07/2023
- **Prazo:** entre 23/05/2023 à 20/08/2023

• Realização das atividades na instituição

Este é o momento de “colocar a mão na massa” e fazer as ideias acontecerem. Mobilize os seus colegas para participar! Quanto mais voluntários presentes, mais pontos a sua equipe acumula.

• Registro de atividades

É importante preencher os resultados das Ações no Portal, registrando todas as atividades realizadas pela equipe. Nesta etapa os Líderes de Ações deverão informar no Portal as atividades realizadas e quais foram os participantes. Evite deixar essa atividade para o último dia.



Atenção! As Ações só ganharão pontos se estiverem com o status **"Concluída"**. A conclusão da ação fica sob responsabilidade do Líder da Ação (quem criou a Ação).

- **Pontuação:** a pontuação varia de acordo com as atividades realizadas pela equipe.

- **Prazo:** entre 23/05/2023 à 20/08/2023.

Lembre-se: as equipes podem conquistar 500 pontos extras enviando fotos ou prints que ilustrem as atividades realizadas, contudo, independente da quantidade de fotos ou ações registradas, **essa pontuação será concedida somente uma vez a cada equipe.**

• **Desafios relâmpago**

Além das etapas oficiais, serão lançadas tarefas surpresas e opcionais que poderão somar pontos para as equipes. É importante ficar atento às comunicações oficiais dos Jogos de Voluntariado Gerdau para não perder essas oportunidades.

- **Desafio Relâmpago 1 - Mobilização de voluntários na unidade**

- **Pontuação:** 600 pontos por equipe

- **Datas:** entre 05/06/2023 à 09/07/2023

- **Desafio Relâmpago 2 - Engajamento de lideranças**

- **Pontuação:** 1000 pontos por equipe

- **Datas:** entre 24/07/2023 à 20/08/2023

• Webinars & Quiz

Ao longo da competição serão realizadas duas sessões de webinar com dicas para a evolução das equipes no jogo. As transmissões ao vivo dos encontros serão realizadas pela plataforma Teams. Após cada encontro, será disponibilizado um quiz, opcional, para verificar a compreensão do conteúdo, que permitirá que os participantes somem mais pontos para a equipe.

Atenção, o quiz deverá atender a estes seguintes critérios:

- **O quiz deverá ser respondido dentro prazo pré-estabelecido. Após a finalização do prazo, não será possível respondê-lo.**
- **Os pontos validados serão da primeira resposta enviada por um membro da Equipe.**

• Pontuação 1º Webinar

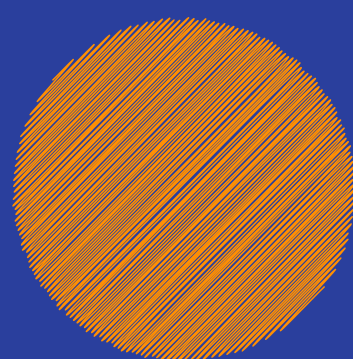
Quiz: até 200 pontos por equipe.

Prazo para realização: entre 19/06/2023 à 03/07/2023.

• Pontuação 2º Webinar

Quiz: até 300 pontos por equipe.

Prazo para realização: entre 07/08/2023 à 20/08/2023.



Resumo da lógica de pontuação

Webinars Jogos de Voluntariado Gerdau 2023	Pontuação	Início	Encerramento
1º Webinar - Quiz	200	19/6/2023	03/7/2023
2º Webinar - Quiz	300	07/8/2023	11/8/2023
Jogos de Voluntariado Gerdau 2023			
Cadastro de Equipes - Valendo pontos	100	22/5/2023	17/7/2023
Cadastro de ações - Valendo pontos	500	23/5/2023	31/7/2023
Desafio Relâmpago 1 - Mobilização de voluntários na unidade	600	5/6/2023	9/7/2023
Desafio Relâmpago 2 - Engajamento de lideranças	1000	24/7/2023	20/8/2023
Registro de atividades*	Variável	23/5/2023	20/8/2023



O cronograma

- **Evento de lançamento:** 22/05/2023
- **Cadastro de equipes:** entre 22/05/2023 à 20/08/2023.
Valendo pontos: até 17/07/2023
- **Cadastro de ações:** entre 23/05/2023 à 20/08/2023.
Valendo pontos: até 31/07/2023
- **Registro de atividades:** 23/05/2023 à 20/08/2023
- **Divulgação geral dos resultados:** 28/08/2023

Atividades Extras e Opcionais

- Webinars & Quizzes:

- **1º Webinar:** entre 19/06/2023 à 23/06/2023 (3 sessões)
- **1º Quiz:** entre 19/06/2023 à 03/07/2023
- **Divulgação de resultados do 1º Quiz:** 10/07/2023
- **2º Webinar:** entre 07/08/2023 à 11/08/2023 (3 sessões)
- **2º Quiz:** entre 07/08/2023 à 20/08/2023
- **Divulgação de resultados do 2º quiz:** 28/08/2023

Atividades Extras e Opcionais

- Desafios Relâmpago:

- **Desafio Relâmpago 1:**
05/06/2023 à 09/07/2023
- **Divulgação dos resultados do Desafio Relâmpago 1:** 19/07/2023
- **Desafio Relâmpago 2:**
24/07/2023 à 20/08/2023
- **Divulgação de resultados do Desafio Relâmpago 2:** 28/08/2023

Apresentação de resultados



Esta etapa é a mais importante dos Jogos de Voluntariado Gerdau, pois é nela que as equipes indicam as ações e atividades que foram realizadas nas instituições.

Para isso, o voluntário responsável pelo cadastro da Ação, ou seja, o Líder da Ação, deverá acessar o Portal e preencher os seus resultados. Ao preencher o relatório, deverá informar a quantidade de atividades realizadas e confirmar a presença dos voluntários participantes.

Todos os voluntários que queiram participar dos Jogos deverão estar cadastrados na plataforma e clicar no botão "QUERO PARTICIPAR" para se inscrever. Caso uma pessoa tenha participado da ação voluntária, porém não tenha se inscrito através do Portal, não será possível contabilizar a pontuação por sua participação. Cada voluntário que receber presença vale 50 pontos para a equipe independente dos números de ações que esteja envolvido.

Cardápio de atividades

As atividades voluntárias sugeridas aos participantes foram divididas em dois grupos, inspirados em temas importantes para a Gerdau e suas operações.

- **Transformação de Espaços**
- **Conscientização para a Segurança**

As equipes ainda podem propor atividades diferentes das que estão no cardápio. Nesse caso, é necessário utilizar o item "Outros" de cada área de pontuação para registrar a atividade.

Existem duas informações importantes que sua equipe deve avaliar para poder planejar melhor suas ações, além de garantir o máximo proveito da pontuação no momento do relatório:

- **Unidade para contabilizar**

para cada atividade foi definida uma unidade de contagem:

- No momento da contabilização de atividades, o grupo irá apenas colocar o número referente a quantidade de atividade realizada;
- A “unidade para contabilizar” informa o que deve ser indicado nos resultados da ação;
- Por exemplo: as atividades de “Pintura de ambiente” são contabilizadas “por ambiente”. Se sua equipe realizou a pintura de três ambientes, deve relatar 3 (três) atividades na linha correspondente do relatório. Não importa o tempo de duração, não importa o tamanho de cada ambiente. O que importa é que foram três ambientes (exemplo uma sala de aula, um escritório e um refeitório).

- **Teto máximo de pontos para cada atividade:**

- Para cada atividade sugerida é definido um teto para sua contabilização, ou seja, o máximo de vezes que a equipe poderá somar pontos realizando uma mesma atividade. Com isso, **caso o total de atividades ultrapasse este teto, sua pontuação será limitada independente do número de ações realizadas ou instituições beneficiadas.**

- **As equipes precisarão planejar atividades de forma equilibrada e nenhuma pontuará excessivamente em apenas um tipo de atividade;**

- Por exemplo: nas atividades de Pintura, as equipes pontuam 50 (cinquenta) para cada ambiente que foi pintado, porém, existe um teto de 20 (vinte) ambientes, ou seja, pontua-se no máximo 1.000 (mil) pontos neste item;

• **Nada impede que uma equipe consiga realizar a pintura de mais do que 20 (vinte) ambientes, até porque isso é ótimo para a instituição. O teto de pontos, no entanto, fará com que a equipe pontue 1.000 (mil) pontos.**

• **Este teto é aplicado ao TOTAL de atividades realizadas por uma mesma equipe.** Ou seja, se em uma Ação a equipe realizou a pintura de 20 salas, **mesmo que a equipe realize outra ação de pintura no mesmo local ou em outra instituição, o teto já foi atingido pela equipe.** Para fazer mais pontos será preciso realizar atividades diferentes do cardápio.

Confira a seguir o cardápio de atividades sugeridas e as pontuações que podem ser alcançadas ao realizar cada uma delas:

1. Transformação de espaços

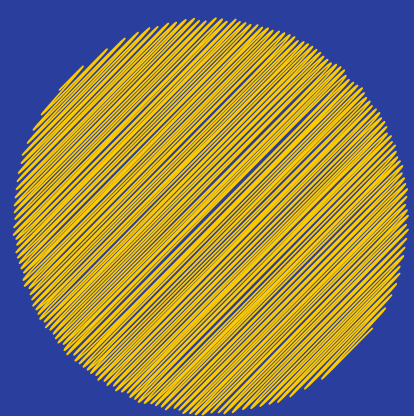
ATIVIDADES	UNIDADE PARA CONTABILIZAR	TETO DE UNIDADES	PONTUAÇÃO POR UNIDADE	QUANT.	PTS.
Palestra para conscientização e promoção da educação ambiental	por palestra	5	200		0
Pintura de ambientes	por ambiente	20	50		0
Realização de conserto e/ou reparo	por ambiente	20	50		0
Realização de multirão de 5s: Separação de materiais, limpeza, organização, padronização e conscientização para a manutenção destas práticas.	por ambiente	20	50		0
Atividade de criação e/ou revitalização de espaços (brinquedoteca, quadra esportiva, sala de descompressão, parquinho, área verde, criação de horta horizontal ou vertical, construção de jardim sensorial, etc.)	por área contemplada ou por atividade realizada	20	200		0
Oficinas para reutilização de materiais (construção de brinquedos, instrumentos musicais, artesanato, etc.)	por oficina	20	200		0
Instalação de recipientes para coleta seletiva do lixo, pilhas e baterias, óleo de cozinha ou lixo eletrônico	por conjunto de recipientes	10	50		0
Ação de limpeza de córrego, lago ou rio nas proximidades da escola ou instituição apoiada (Plogging)	por área feita/ou por área realizada	2	500		0
Apoio na realização de feiras de trocas e/ou bazar	por evento	2	500		0
Outras atividades relacionadas ao tema "Transformação de espaços"	por atividade	10	20		0

2. Conscientização para a segurança

ATIVIDADES	UNIDADE PARA CONTABILIZAR	TETO DE UNIDADES	PONTUAÇÃO POR UNIDADE	QUANT.	PTS.
Palestra sobre práticas de segurança (atenção à segurança na escola/ organização, segurança no trânsito, prevenção de acidentes domésticos, etc.)	por palestra	5	200		0
Elaboração de mapa de risos da organização e recomendações para minimizá-los	por ambiente avaliado	20	100		0
Sinalização de segurança (instalação de faixa antiderrapante, sinalização em portas de vidro, sinalização de saídas de emergência, etc.)	por ambiente sinalizado	20	20		0
Atividades lúdicas que estimulem o pensamento sobre segurança (concursos de desenho, criação de rimas, elaboração de cartazes, teatro, dinâmicas em grupo, etc.)	por atividade	20	200		0
Adequações de espaço para aumentar a segurança e prevenir acidentes (realizar manutenção de brinquedos em parquinhos e playgrounds, instalação de superfícies amortecedoras, protetores de quina, etc.)	por ambiente	5	500		0
Melhorias nas condições ergonômicas nos ambientes de trabalho e aprendizagem	por ambiente	5	150		0
Condução de treinamentos para funcionários da organização (Noções de primeiros socorros, simulação de evacuação em casos de emergência, etc.)	por palestra	5	300		0
Outras atividades relacionadas ao tema "Conscientização para a segurança"	por atividade	10	20		0

3. Participantes

	UNIDADE PARA CONTABILIZAR	TETO DE UNIDADES	PONTUAÇÃO POR UNIDADE	QUANT.	PTS.
Voluntários únicos da empresa	por voluntário único	1000	50		0



Premiação



As equipes inscritas somarão pontos por suas ações nos Jogos de Voluntariado Gerdau. Periodicamente será divulgado um ranking contendo o nome e pontuação das equipes participantes.

Ao final dos Jogos, cada uma das equipes que ocuparem as 3 primeiras posições no ranking e que tenham realizado todas as etapas obrigatórias dos Jogos, receberão um Troféu dos Jogos.

Além disso, as Equipes das 3 primeiras posições deverão indicar uma Instituição, e para cada uma dessas três instituições será destinada uma Placa de Reconhecimento. Caso as equipes tenham realizado ações em mais de uma Instituição ao longo dos Jogos, apenas uma instituição apoiada pela equipe receberá a Placa.

Vale lembrar que a equipe deve verificar toda a documentação necessária no Regulamento do Programa para o aceite das Instituições, sempre de acordo com os critérios de compliance estabelecidos pela empresa em seu país.

Anexo

ANEXO A - SUGESTÃO DE ROTEIRO PARA VISITA DE DIAGNÓSTICO

Perguntas direcionadoras	Necessidades da Escola/ ONG
<p>Transformação de Espaços:</p> <ul style="list-style-type: none">• Quais são as principais melhorias estruturais que o espaço necessita?• Que áreas precisam de limpeza?• Que ambientes deveriam ser pintados?• Que ambientes poderiam ser recuperados?	
<p>Conscientização para Segurança:</p> <ul style="list-style-type: none">• A organização já recebeu alguma palestra sobre práticas de segurança?• O estabelecimento possui sinalização de segurança?• Quais as condições dos corrimãos e guarda-corpo instalados no estabelecimento?• Há algum mapa ou planejamento em caso de uma situação de risco?• Quando foi a última manutenção do espaço?• Quando foi o último treinamento dos funcionários?• A equipe identificou algum risco no espaço?	
<p>Outras oportunidades de voluntariado:</p> <ul style="list-style-type: none">• O que mais chamou a atenção da equipe durante a visita técnica?• Existem outras oportunidades de trabalho voluntário?	