

Jogo 1

Ciranda de Conversas - Versão Online

GUIA DO LÍDER LOCAL





Material de propriedade do V2V, Bruno Barcelos e Danusa Coutinho licenciado para o programa de voluntariado da Alpargatas para o uso exclusivo de seu programa de voluntariado.

A reprodução do mesmo fora deste propósito é proibida e passível de punição conforme previsto na legislação de direitos autorais.

As penas não se aplicam às exceções autorizadas pelos autores quando consultados pelo: contato@v2v.net





**CIRANDA DE
CONVERSAS**

É hora de discutir conceitos que, depois de “darem um nó na cabeça”, viram chaves para ações de voluntariado de sucesso.

Instruções



OBJETIVOS DO JOGO

As equipes devem chegar ao **máximo consenso**, ao discutirem frases polêmicas, e que foram ditas por voluntários e organizações em diversas sessões de capacitação.

Durante os anos, essas falas continuam a se repetir, demonstrando a necessidade de mantê-las em pauta a fim de qualificar a intervenção voluntaria.



QUEM JOGA

Líder Local, voluntários, parceiros locais internos e externos, como por exemplo o gestor da ONG parceira, representantes de áreas diversas da empresa, e outros agentes que possam estar ligados ao seu programa de voluntariado.



DURAÇÃO

Cerca de
30 minutos.

INSTRUÇÕES

Os Líderes Locais fazem a replicação em reunião online, junto aos voluntários e/ou parceiros.

MATERIAIS NECESSÁRIOS

1

PDF das frases do jogo.

2

Documento com tabela para inserir as respostas.

3

Documento com gabarito de explicações sobre cada frase/imagem.

4

Material para jogar:
Cartas online

Os Líderes Locais fazem a replicação em reunião online, junto aos voluntários e/ou parceiros.

Como jogar

1 Disposição das frases e imagens: O documento é aberto e partilhado na tela. Após as regras do jogo serem apresentadas pelo líder, inicia-se a discussão de cada slide que contém as frases ou imagens.

2 A cada novo slide do PDF é a vez de um jogador. O jogador da vez lê em voz alta o conteúdo do cartão e comunica se Concorda, Discorda ou Tem Dúvida, argumentando sua escolha.

3 Após a escolha da pessoa que emitiu a primeira opinião, abre-se então um debate entre os participantes, através do qual o grupo aceita ou modifica a jogada realizada.

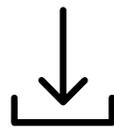
O grupo conclui a discussão estabelecendo um consenso sobre a posição final da frase/imagem numa tabela (Concordo, Discordo ou Tenho Dúvida). Caso haja uma pessoa no grupo que não concorde com a escolha da maioria, esse slide/frase/imagem deverá ficar no compartimento “Tenho Dúvida”.

4 O jogo termina quando o grupo conclui a leitura de todos os slides.

Aqueles slides sobre os quais não se chegou a um consenso e foram colocados no compartimento “Tenho Dúvida” serão alvo de consulta do gabarito com esclarecimentos.



Baixe/acesse os arquivos



cartas
online

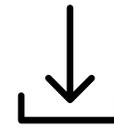
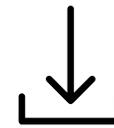


tabela de
respostas



gabarito



Para ajudar na compreensão desse conteúdo
conheça o material completo por meio de vídeos
e e-books disponíveis na plataforma AVA.





Bruno Barcelos

Dezesseis anos de experiência em gestão, execução e consultoria de projetos em empresas privadas e públicas, nas áreas de ESG, Sustentabilidade, Investimento Social Privado e Voluntariado no Brasil e Europa.

Facilitador de processos organizacionais sob a ótica antroposófica, e experiência em mentorias, formações e palestras in company para o desenvolvimento estratégico, humano e social.



Danusa Dias Reis Coutinho

Mentora em Gestão Estratégica do Voluntariado Empresarial com metodologia lúdica. Mestre em Administração com foco em Liderança Compartilhada para Sustentabilidade.

Especialista em lazer, gestão social e saúde mental com experiência de mais vinte anos como consultora, palestrante e professora acadêmica nas áreas de RSE, voluntariado e temas afins.



Há mais de 20 anos ajuda grandes empresas a gerar impacto social positivo por meio da construção coletiva, da empatia e do protagonismo social, conectando voluntários em mais de 25 países.
Mais de 11 milhões de pessoas já foram beneficiadas pelas mais de 55 mil ações sociais cadastradas em toda a Rede.