



Jogo 2

Planejamento Simulado – Versão Online

GUIA DO LÍDER LOCAL





Material de propriedade do V2V, Bruno Barcelos e Danusa Coutinho licenciado para o programa de voluntariado da Alpargatas para o uso exclusivo de seu programa de voluntariado.

A reprodução do mesmo fora deste propósito é proibida e passível de punição conforme previsto na legislação de direitos autorais.

As penas não se aplicam às exceções autorizadas pelos autores quando consultados pelo: contato@v2v.net



Instruções



OBJETIVOS DO JOGO

Estimular a elaboração de planos de trabalho voluntário, usando cenários reais como pontos de partida.



QUEM JOGA

Líder Local, voluntários, parceiros locais internos e externos, como por exemplo o gestor da ONG parceira, representantes de áreas diversas da empresa, e outros agentes que possam estar ligados ao seu programa de voluntariado.



DURAÇÃO

Cerca de
30 minutos.

MATERIAIS NECESSÁRIOS

1

Eixos de planejamento:
PDFs de explicação dos eixos.

2

Eixos de planejamento:
Frame para preenchimento dos eixos.

3

Cenários sobre os quais os grupos irão trabalhar:
PDF com os cenários.

4

Perrengues que os jogadores deverão contornar durante o jogo:
PDFs com os perrengues.

5

ODS trabalhados:
PDF para cada ODS.

6

Mediador e cronômetro.

Simulador de planejamento de ações voluntárias com base nos ODS

Como jogar

1

Reúna o seu time de voluntários e/ou parceiros (da empresa e fora). A depender do número de pessoas, forme grupos ou duplas.

Sorteie os “CARTÕES CENÁRIOS” entre os grupos, duplas ou indivíduos.

2

Apresente os conceitos de cada eixo do plano de trabalho.

Solicite que cada grupo, dupla ou indivíduo descreva os planos alinhando com os ODS e aos Cartões Cenários.

Defina o tempo de elaboração: 30 minutos de jogo.

3

O mais importante: todos os grupos devem completar o seu plano de ação, ainda que os grupos precisem se ajudar. O jogo termina quando o mediador diz: “chegou o dia da ação”.

Após o processo concluído, todos compartilham a experiência e dificuldades.

4

Atividade de cada grupo/dupla/indivíduo:

Elaborar um planejamento para desenvolver atividades voluntárias na comunidade, contemplando as seguintes fases:

- . Qual o contexto da ação?
- . Quem são os atores da ação?
- . Quem pode fazer parte do projeto?
- . Quais são as atividades que pretende realizar?



O jogo com os perrengues

Tudo estaria tranquilo, e seria uma dinâmica perfeita, se não houvesse agentes desmobilizadores no decorrer do planejamento.

Nessa atividade o líder será o dinamizador e facilitador do jogo. Enquanto os grupos trabalham, o líder deve sortear alguns desafios para serem acrescentados ao cenário dos grupos ou vividos durante a dinâmica.

Esses desafios são os famosos “perrengues” que costumam acontecer no dia-a-dia do voluntariado, nos programas das empresas.

A ideia é viver os desafios do jogo, percebendo como os imprevistos do cotidiano podem influenciar nas atividades de voluntariado, e como poderão lidar com esses “perrengues”.

Para alcançar os seus objetivos, os grupos podem se ajudar.

O desafio é em 30 minutos desenharem todos os planos.

Versão online: Replicação do jogo a distância, com os voluntários & parceiros.

Receba os convidados numa sala de reunião online explicando os objetivos do jogo: estimular a elaboração de planos de trabalho voluntário em grupo, por meio de cenários reais como pontos de partida.

Desse processo, espera-se que o grupo esteja mais preparado para fazer os seus próprios planos de ação.

Organize os participantes (que podem ser voluntários e parceiros em geral) em 4 grupos/ divida em salas online **(peça ajuda a área de treinamentos da empresa, eles facilitarão essa estrutura online).**

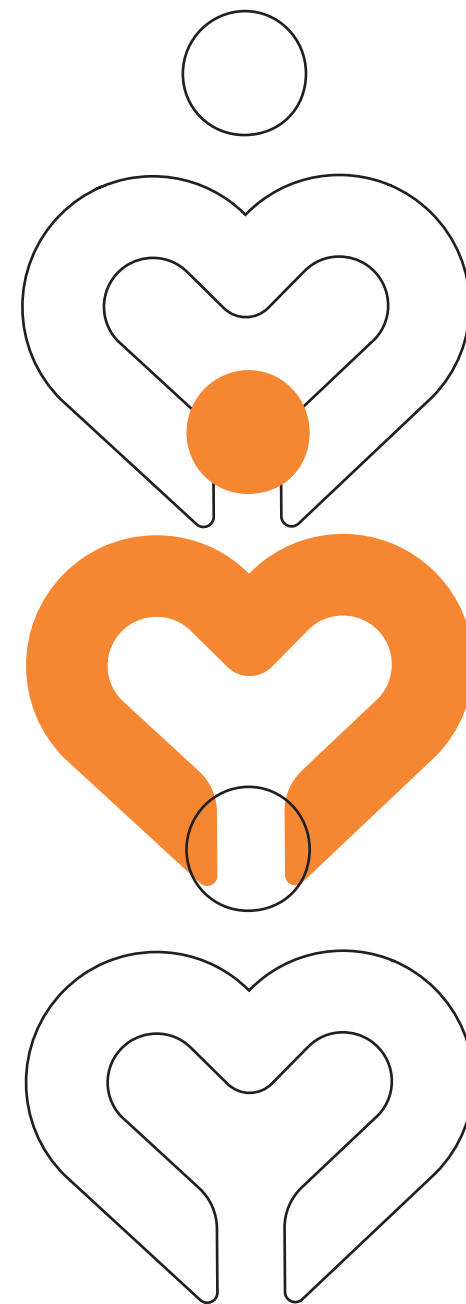
Para o modelo online envie anteriormente para cada participante os arquivos:

- Carta de explicação dos eixos.
- Frame para preenchimento dos eixos.
- Cards/slides com os cenários.
- Cards/slides para cada ODS: 4 / 8 / 10 / 11 / 12 / 17.

Apresentação dos planos dos grupos em plenária.

A liderança e os demais participantes avaliam se o plano está alinhado com os critérios do plano e compartilham suas ideias de melhorias quando necessário:

1. O plano está alinhado com o ODS proposto no cartão cenário?
2. O plano considera os atores em potencial para atuar nas ações?
3. O plano descreveu atividades que são possíveis de serem realizadas considerando o contexto local?
4. O plano definiu ferramentas de acompanhamento e monitoramento?
5. Como foi viver os perrengues? E como estar prrparados para eles no dia-a-dia de verdade?





Para ajudar na compreensão desse conteúdo
conheça o material completo por meio de vídeos
e e-books disponíveis na plataforma AVA.





Bruno Barcelos

Dezesseis anos de experiência em gestão, execução e consultoria de projetos em empresas privadas e públicas, nas áreas de ESG, Sustentabilidade, Investimento Social Privado e Voluntariado no Brasil e Europa.

Facilitador de processos organizacionais sob a ótica antropológica, e experiência em mentorias, formações e palestras in company para o desenvolvimento estratégico, humano e social.



Danusa Dias Reis Coutinho

Mentora em Gestão Estratégica do Voluntariado Empresarial com metodologia lúdica. Mestre em Administração com foco em Liderança Compartilhada para Sustentabilidade.

Especialista em lazer, gestão social e saúde mental com experiência de mais vinte anos como consultora, palestrante e professora acadêmica nas áreas de RSE, voluntariado e temas afins.



Há mais de 20 anos ajuda grandes empresas a gerar impacto social positivo por meio da construção coletiva, da empatia e do protagonismo social, conectando voluntários em mais de 25 países.

Mais de 11 milhões de pessoas já foram beneficiadas pelas mais de 55 mil ações sociais cadastradas em toda a Rede.